Скрипты

PlayerController

GridController

В нём лист с фантомными кубами, заполняется в start()

Чекаем при попадании обычного куба и удаляем из листа

В котором условия победы

Ingot

Все кубы – объекты с тегом cube.

Можно через инспектор указывать количество кубов

Можно перемещать

Можно установить на поверхность